



# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE SÃO PAULO

Faculdade de Ciências Exatas e Tecnologia

## Grade Curricular

Curso: **JOGOS DIGITAIS**

Turno: **Matutino**

Horário: **7:15 às 12:35 (2ª a 6ªfeira)**

PERÍODO	DISCIPLINA	TIPO	CARGA HORÁRIA
1	ELETRÔNICA DIGITAL GAMIFICADA	Obrigatória	72
1	ESTUDOS ORIENTADOS LUDOLÓGICOS	Obrigatória	18
1	INTRODUÇÃO AO PENSAMENTO TEOLÓGICO	Obrigatória	54
1	PROJETO LÚDICO	Obrigatória	216
1	PROJETO LÚDICO - ESTÚDIO	Obrigatória	72
1	PROJETO LÚDICO - SUSTENTAÇÃO TEÓRICA	Obrigatória	72
1	PROJETO LÚDICO - TUTORIA DE PROJETOS	Obrigatória	72
2	ESTUDOS ORIENTADOS 2D	Obrigatória	18
2	MATEMÁTICA DISCRETA E ÁLGEBRA LINEAR	Obrigatória	72
2	PROJETOS JOGOS 2D	Obrigatória	216
2	PROJETOS JOGOS 2D - ESTÚDIO	Obrigatória	72
2	PROJETOS JOGOS 2D - SUSTENTAÇÃO TEÓRICA	Obrigatória	72
2	PROJETOS JOGOS 2D - TUTORIA DE PROJETOS	Obrigatória	72
2	TEOLOGIA EM DIÁLOGO COM AS TECNOCIÊNCIAS	Obrigatória	54
3	CONSTRUÇÃO DE MUNDOS DIGITAIS E ROTEIRO	Obrigatória	72
3	ESTUDOS ORIENTADOS LEVEL DESIGN	Obrigatória	72
3	PROJETO JOGABILIDADE	Obrigatória	216
3	PROJETO JOGABILIDADE - ESTÚDIO	Obrigatória	90
3	PROJETO JOGABILIDADE - SUSTENTAÇÃO TEÓRICA	Obrigatória	72
3	PROJETO JOGABILIDADE - TUTORIA DE PROJETOS	Obrigatória	54
4	CULTURA E CIDADANIA	Obrigatória	36
4	ESTUDOS ORIENTADOS 3D	Obrigatória	72
4	HISTÓRIA DA ARTE E DESIGN	Obrigatória	36
4	PROJETO JOGOS 3D	Obrigatória	216
4	PROJETO JOGOS 3D - ESTÚDIO	Obrigatória	90
4	PROJETO JOGOS 3D - SUSTENTAÇÃO TEÓRICA	Obrigatória	72
4	PROJETO JOGOS 3D - TUTORIA DE PROJETOS	Obrigatória	54
5	COMUNICAÇÃO E SEMIÓTICA	Obrigatória	36
5	ESTUDOS ORIENTADOS AVANÇADOS	Obrigatória	36
5	MARKETING E-COMMERCE E MONETIZAÇÃO	Obrigatória	72
5	OPTATIVA I	Obrigatória	72



# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE SÃO PAULO

Faculdade de Ciências Exatas e Tecnologia

5	PROJETO MOBILE	Obrigatória	72
5	PROJETO MOBILE - SUSTENTAÇÃO TEÓRICA	Obrigatória	36
5	PROJETO MOBILE - TUTORIA DE PROJETOS	Obrigatória	36
5	PROJETO PERSONAGENS	Obrigatória	72
5	PROJETO PERSONAGENS - SUSTENTAÇÃO TEÓRICA	Obrigatória	36
5	PROJETO PERSONAGENS - TUTORIA DE PROJETOS	Obrigatória	36
6	ESTUDOS ORIENTADOS PRODUÇÃO	Obrigatória	36
6	OPTATIVA II	Obrigatória	72
6	PROGRAMAÇÃO DA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	Obrigatória	36
6	PROGRAMAÇÃO SHADERS	Obrigatória	36
6	PROJETO CINEMATIC	Obrigatória	72
6	PROJETO CINEMATIC - ESTÚDIO	Obrigatória	36
6	PROJETO CINEMATIC - SUSTENTAÇÃO TEÓRICA	Obrigatória	18
6	PROJETO CINEMATIC - TUTORIA DE PROJETOS	Obrigatória	18
6	PROJETO JOGOS EM REDE	Obrigatória	72
6	PROJETO JOGOS EM REDE - ESTÚDIO	Obrigatória	36
6	PROJETO JOGOS EM REDE - SUSTENTAÇÃO TEÓRICA	Obrigatória	18
6	PROJETO JOGOS EM REDE - TUTORIA DE PROJETOS	Obrigatória	18
6	UX PARA GAMES	Obrigatória	36
7	CARREIRAS, EMPREENDEDORISMO E INDÚSTRIA DE JOGOS	Obrigatória	72
7	ESTUDOS ORIENTADOS IMERSIVOS	Obrigatória	72
7	GAME ÁUDIO: TRILHAS E MÚSICA	Obrigatória	72
7	PROJETO IMERSÃO	Obrigatória	90
7	PROJETO IMERSÃO - ESTÚDIO	Obrigatória	44
7	PROJETO IMERSÃO - SUSTENTAÇÃO TEÓRICA	Obrigatória	46
7	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO I	Obrigatória	54
8	BETA TESTING	Obrigatória	72
8	CONTROLE DE QUALIDADE	Obrigatória	72
8	ESTUDOS ORIENTADOS PRODUTO	Obrigatória	72
8	PROJETO PRODUTO	Obrigatória	90
8	PROJETO PRODUTO - ESTÚDIO	Obrigatória	45
8	PROJETO PRODUTO - SUSTENTAÇÃO TEÓRICA	Obrigatória	46
8	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO II	Obrigatória	54