



Pontifícia Universidade Católica de São Paulo

Recredenciada pela Portaria do MEC N°622 de 17 de maio de 2012, DOU de 18/05/2012.

PUC-SP

Campus: PUC-SP / Marquês de
Paranaguá

Per. Letivo: 2020/1

Curso: 234

SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Turno: GRAD - MANHÃ

TURMA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
JOG-MA5				SEMINÁRIO DE DESIGN DE GAMES E MERCADO Mario Luis Farah/07:15 - 08:55 -	TECNOLOGIA E SOCIEDADE II Fabio Fernandes da Silva/10:55 - 12:35 -	
JOG-MA5				MARKETING DE GAMES Evange Elias Assis/09:05 - 10:45 -		
JOG-MA5A	DESIGN DE GAMES V: MODE. DE AMB. TRIDIMENSIONAIS INTERATIVOS Fabio Luiz Livramento Barretto Musarra/09:05 - 12:35 -	LABORATÓRIO DE PRODUÇÃO DE GAMES V Reinaldo Augusto de Oliveira Ramos/07:15 - 10:45 -			EDIÇÃO DE VÍDEO PARA GAMES Eliseu de Souza Lopes Filho/07:15 - 08:55 -	
JOG-MA5A		PROJETO DE DESIGN DE GAMES I Reinaldo Augusto de Oliveira Ramos/10:55 - 12:35 -			ANIMAÇÃO PARA GAMES IV: PROJETO FX Eliseu de Souza Lopes Filho/09:05 - 10:45 -	
JOG- OPT2M01	OPTATIVA - BLENDE 3D Fabio Luiz Livramento Barretto Musarra/07:15 - 08:55 -					

AS DISCIPLINAS MARCADAS COM "***" NÃO POSSUEM VAGAS