Pontifícia Universidade Católica de São Paulo

Recredenciada pela Portaria do MEC Nº622 de 17 de maio de 2012, DOU de 18/05/2012.

PUC-SP

Campus: **PUC-SP / Marquês de Paranaguá** **Per. Letivo:** **2020/2** **Curso:** **234** **SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS** **Turno:** **GRAD - MANHÃ**

TURMA	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO
JOG-MA6	COMUNIDADES OPEN-SOURCE EM ESTRUTURAÇÃO DE PROJETO DE GAMES - PROFESSOR NÃO DEFINIDO/10:55 - 12:35 -					
JOG-MA6A	** PROJETO DE DESIGN DE GAMES II Alexandre Vieira da Silva/07:15 - 08:55 -	DESIGN DE GAMES VI: TÓPICOS ESPECIAIS Fabio Luiz Livramento Barretto Musarra/07:15 - 10:45 -	OFICINA DE AUTORIA DE GAMES Julio Arakaki/07:15 - 08:55 -	** LABORATÓRIO DE PRODUÇÃO DE GAMES VI Reinaldo Augusto de Oliveira Ramos/07:15 - 10:45 -	** ORIENTAÇÃO DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO Fabio Luiz Livramento Barretto Musarra/07:15 - 08:55 -	
JOG-MA6A		** OFICINA DE MODELAGEM 3D PARA ENGINES Fabio Luiz Livramento Barretto Musarra/10:55 - 12:35 -	** PROJETO DE DESIGN DE GAMES II Ivelise Fortim de Campos/09:05 - 10:45 -			
JOG-MA6B					ORIENTAÇÃO DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO Eliseu de Souza Lopes Filho/09:05 - 10:45 -	
JOG-MA6C					ORIENTAÇÃO DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO Eliseu de Souza Lopes Filho/10:55 - 12:35 -	
JOG-OPTEM01	OPTATIVA - DIREÇÃO DE ARTE PARA JOGOS DIGITAIS Alexandre Vieira da Silva/09:05 - 10:45 -					

AS DISCIPLINAS MARCADAS COM "**" NÃO POSSUEM VAGAS