EDITAL INTERNO PARA CREDENCIAMENTO DE DOCENTES

O Coordenador do Programa de Estudos Pós-graduados em Desenvolvimento de Jogos Digitais da PUCSP, no uso de suas atribuições e "ad referendum" do Colegiado do Programa em 18/04/2018, faz saber que:

Estarão abertas as inscrições para o processo de credenciamento de 01 (um) docente para o Mestrado Profissional em Desenvolvimento de Jogos Digitais, disciplinas Arquitetura de Jogos Digitais, Análise e Modelagem de Jogos Digitais, Processos de Desenvolvimento de Jogos Digitais, Implementação de Jogos Digitais, de acordo com os seguintes critérios:

I – DAS INSCRIÇÕES

Art. 1º As inscrições para o processo de Credenciamento deverão ser feitas por meio de requerimento que será disponibilizado na página da internet http://www.pucsp.br/pos-graduacao/mestrado-e-doutorado/credenciamento-dirigido ao Coordenador do Programa, juntando-se:

- Curriculum Lattes atualizado e comprovado (últimos 5 anos);
- Cópia autenticada do diploma de Doutorado;
- Cópia dos documentos pessoais (RG e CPF) e foto 3X4;
- Proposta de trabalho contendo:
    - a) Plano de pesquisa que demonstre experiência voltada à linha de pesquisa "Software de Jogos Digitais";

b) Direcionamentos para as disciplinas Arquitetura de Jogos Digitais, Análise e Modelagem de Jogos Digitais, Processos de Desenvolvimento de Jogos Digitais, Implementação de Jogos Digitais, conforme consta da área de concentração do programa;

c) Indicação de áreas temáticas de interesse para desenvolvimento de atividades acadêmicas (ensino, orientação e outras atividades inerentes à função).

II - REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO DE CANDIDATOS

Art. 2º - Os candidatos deverão cumprir os seguintes requisitos:

1. Ter o título de Doutor há, pelo menos, 1 ano da data de inscrição no processo de credenciamento;.
2. Ser professor da PUC-SP com, no mínimo, TP-10, no semestre de inscrição e anterior para o processo de credenciamento;
3. Apresentar produção acadêmica em conformidade com as exigências do Sistema Nacional de Pós-Graduação - SNPG e da área do Programa (últimos 5 anos);
4. Ser pesquisador com reconhecimento institucional, tendo comprovação de orientação de, no mínimo, Trabalho de Conclusão de Curso de graduação;
5. Possuir trajetória de investigação em conformidade com as áreas de concentração e linhas de pesquisa do Programa ao qual se destina,
6. Não participar como Professor Permanente em programa de pós-graduação de outra IES.
7. Ter produção profissional, nacional e internacional de desenvolvimento de jogos digitais (publicação de produto em mídia reconhecida), em conformidade com as exigências da área do Programa;
8. Ter participação em eventos nacionais e internacionais de desenvolvimento de jogos digitais em conformidade com as exigências da área do Programa;

9. Ter formação e/ou especialização em conformidade com as exigências profissionais da área do Programa (Jogos Digitais);
10. Ter experiencia profissional em conformidade com a área do programa comprovada de pelo menos 1 ano.

III – DO PROCESSO DE CREDENCIAMENTO

Art. 3º - O processo de seleção para o credenciamento constará de análise da documentação apresentada e entrevista com os candidatos.

Art. 4º - A nota mínima para credenciamento será de 7 (sete) pontos de um total possível de 10 (dez) pontos. O peso atribuído ao currículo será 70% e à entrevista 30%.

Art. 5º - A Banca Examinadora será composta por três professores doutores da PUC-SP, dos quais dois pertencentes ao quadro do Programa de Estudos Pós-Graduados em Desenvolvimento de Jogos Digitais, sendo um deles vinculados à linha de pesquisa Software de Jogos Digitais, e um externo ao Programa.

Art. 6º - O credenciamento não garante aos docentes o exercício de atividades no programa, ficando este condicionado às necessidades acadêmicas e ao disposto nas normas da Universidade.

IV – DO CRONOGRAMA DO PROCESSO DE CREDENCIAMENTO

Art. 7º - O Processo de Credenciamento obedecerá às etapas e datas a seguir:

a) inscrições: de 17 de maio a 30 de maio de 2018;

b) horário das inscrições: das 10h00 às 12h00 e das 14h00 às 17h00;

c) local das inscrições: Secretaria do Programa de Estudos Pós-Graduados em Desenvolvimento de Jogos Digitais, Rua Caio Prado, 102 – sala 32, *campus* Consolação;

d) entrevistas: em data a ser fixada e comunicada por e-mail aos candidatos inscritos.

Art. 8º - O resultado será divulgado pelo Programa no quadro de avisos da Diretoria da Faculdade de Ciências Exatas e Tecnologia, dia13 de junho de 2018.

Art. 9º - Não serão divulgadas as razões de não aprovação no credenciamento.

Art. 10 - Os casos omissos serão decididos primeiramente pela Banca Examinadora designada para o processo de credenciamento, podendo esta recorrer à Direção da Faculdade e à Câmara de Pós-Graduação e Pesquisa, em caso de dúvida.

São Paulo, 18 de abril de 2018.

Prof. Dr. Claudio Fernando André,
Coordenador do Programa de Estudos Pós-Graduados em
Desenvolvimento de Jogos Digitais

De acordo,

Prof. Dr. Daniel Couto Gatti
Diretor da Faculdade de Ciências
Exatas e Tecnologia / PUC-SP

Pontifícia Universidade Católica de São Paulo

PUC-SP

REQUERIMENTO DE INSCRIÇÃO PARA CREDENCIAMENTO DE PROFESSORES

EU,_____,

Rg_____, venho por meio deste, requerer inscrição para credenciamento junto ao Mestrado Profissional em Desenvolvimento de Jogos Digitais da PUC/SP.

Declaro ter conhecimento dos termos do Edital publicado em XX/XX/XX e preencher as condições por ele estabelecidas.

São Paulo, _____ de _____de 2018.

_____

Assinatura do candidato(a)