



I Conferência Latino-Americana de GeoGebra
GeoGebra e Educação Matemática: pesquisa, experiências e perspectivas.



13 a 15 de Novembro de 2011

Possibilidades Educacionais com Utilização do Geogebra no Contexto de um Computador por Aluno

Prof^a Camila Medeiros

Piraí/RJ



A Oficina

- ❖ Foi ministrada durante o 1º Seminário de Educação e Tecnologia: Inovação na Educação no Contexto de um Computador por Aluno, realizado no município de **Piraí-RJ** em setembro de 2010.
- ❖ Público Alvo: Professores de Matemática
- ❖ Objetivo: apresentação de possibilidades educacionais com a utilização do Geogebra nos *classmates* / PROUCA(desde 2007).

Classmates utilizados em Piraí:





Na Oficina:

1º Momento:

- ❖ Conhecimento do Software e das suas principais ferramentas

2º Momento:

- ❖ Desenvolvimento das atividades propostas, a fim de discutirmos possíveis abordagens para cada atividade em sala de aula, explorando conteúdos matemáticos, pedagógicos e tecnológicos.



Atividades Propostas

Foram selecionadas atividades que pudessem ser trabalhadas com os alunos do Ensino Fundamental.

❖ Construção de Polígonos Inscritos na Circunferência:


Triângulo Equilátero Inscrito na Circunferência


1º Seminário Educação e Tecnologia


PIPAL PiraDigital


Oficina Possibilidades Educacionais com Utilização do Geogebra
Professores: Celso Henrique Figueiredo (UERJ) e Camila Medeiros (SME)


ATIVIDADE 1: Construção de um Triângulo Equilátero inscrito em uma circunferência


Passo 1: Utilizando a ferramenta **segmento definido por dois pontos** , construir um segmento AB.


Passo 2: Utilizando a ferramenta **circunferência definida pelo centro e um de seus pontos** , construa uma circunferência com centro no ponto A e raio AB e repetir o procedimento para o ponto B e raio BA.


Passo 3: Utilizando a ferramenta **novo ponto** , crie o terceiro ponto resultante da intersecção entre as circunferências, que será o vértice C.


Passo 4: Utilizando a ferramenta **segmento definido por dois pontos** , construa os lados BC e AC do triângulo equilátero.


Passo 5: Utilizando a ferramenta **reta perpendicular** , crie retas perpendiculares ao segmento AB passando por C e outra perpendicular ao segmento BC passando por A.


Passo 6: Utilizando a ferramenta **novo ponto** , marque o ponto O, intersecção das duas perpendiculares traçadas.

Passo 7: Utilizando a ferramenta **circunferência definida pelo centro e um de seus pontos** , trace uma circunferência raio AO.

Passo 8: Utilizando a ferramenta **polígono** , colorir o polígono inscrito na circunferência.

Passo 9: Utilizando a ferramenta **ângulo** , trace os ângulos internos ao polígono inscrito.

Passo 10: Utilizando a ferramenta **exibir objetos** , desmarque-a a fim de ocultar as circunferências e as perpendiculares.


 Qual a conclusão que esta construção permite enunciar?


Resposta: O triângulo equilátero é inscritível numa circunferência.


Quadrado Inscrito na Circunferência


educação tecnologia PIRAJI PraDigital
Oficina Possibilidades Educacionais com Utilização do Geogebra
Professores: Celso Henrique Figueiredo (UERJ) e Camila Medeiros (SME)


ATIVIDADE 2: Construção de um Quadrado inscrito em uma circunferência


Passo 1: Utilizando a ferramenta **segmento definido por dois pontos** , construa um segmento AC.


Passo 2: Com o botão direito do mouse, clique em **renomear**  e **renomeie** o ponto B para C.


Passo 3: Utilizando a ferramenta **ponto médio** , trace o ponto médio do segmento AC.


Passo 4: Com o botão direito do mouse, clique em **renomear**  e **renomeie** o ponto B para O.


Passo 5: Utilizando a ferramenta **reta perpendicular** , trace uma perpendicular ao segmento AC passando pelo ponto médio O.


Passo 6: Utilizando a ferramenta **circunferência definida pelo centro e um de seus pontos** , trace uma circunferência raio OC.


Passo 7: Utilizando a ferramenta **interseção de dois objetos** , marque os pontos B e D, interseção com a perpendicular e a circunferência.

Passo 8: Utilizando a ferramenta **segmento definido por dois pontos** , trace os segmentos AB, BC, CD e DA, lados do quadrado e observe os valores de tais segmentos na janela algébrica.

Passo 9: Utilizando a ferramenta **polígono regular** , colorir o polígono inscrito à circunferência, modificando a cor, se quiser (clique com o botão direito do mouse em cima do polígono, propriedades e escolha a cor que quiser).

Passo 10: Utilizando a ferramenta **ângulo** , trace os ângulos internos ao polígono inscrito e observe os valores na janela algébrica.

Passo 11: Utilizando a ferramenta **exibir objetos** , desmarque-a a fim de ocultar o diâmetro AC e a perpendicular ao segmento AC passando pelo ponto O.


 Qual a conclusão que esta construção permite enunciar?

Resposta: O quadrado é inscrito em uma circunferência. Os ângulos internos de qualquer quadrado valem 90° .


Hexágono Regular Inscrito na Circunferência


ATIVIDADE 3: Construção de um Hexágono Regular inscrito em uma circunferência


Passo 1: Utilizando a ferramenta **segmento definido por dois pontos** , construa um segmento AD.

Passo 2: Com o botão direito do mouse, clique em **renomear**  e renomeie o ponto B para D.


Passo 3: Utilizando a ferramenta **ponto médio** , trace o ponto médio do segmento AC.


Passo 4: Com o botão direito do mouse, clique em **renomear**  e renomeie o ponto B para O.


Passo 5: Utilizando a ferramenta **circunferência definida pelo centro e um de seus pontos** , trace uma circunferência de centro O e raio AO.

Passo 6: Utilizando a ferramenta **circunferência definida pelo centro e um de seus pontos** , trace duas circunferências, uma de centro A e raio AO e outra de centro D e raio DO.


Passo 7: Utilizando a ferramenta **exibir objetos** , desmarque-a a fim de ocultar os pontos B e C.

Passo 8: Utilizando a ferramenta **interseção de dois objetos** , marque os pontos de interseções das circunferências construídas, **renomeando-os** para B, F, C e E, respectivamente.

Passo 9: Utilizando a ferramenta **segmento definido por dois pontos** , trace os segmentos AB, BC, CD, DE, EF e FA, lados do hexágono regular.

Passo 10: Utilizando a ferramenta **polígono regular** , colorir o polígono inscrito à circunferência, modificando a cor, se quiser (clique com o botão direito do mouse em cima do polígono, propriedades e escolha a cor que quiser).

Passo 11: Utilizando a ferramenta **ângulo** , trace os ângulos internos ao polígono inscrito e observe os valores na janela algébrica.

Passo 12: Utilizando a ferramenta **exibir objetos** , desmarque-a a fim de ocultar as duas circunferências de centro A e B.



Qual a conclusão que esta construção permite enunciar?

Resposta: O hexágono é inscritível numa circunferência. Os ângulos internos de um hexágono regular medem 120° .




Atividades Propostas:


- ❖ Construção dos **Elementos Notáveis** de um Triângulo:
 - ❖ Mediatriz
 - ❖ Bissetriz
 - ❖ Altura
 - ❖ Mediana


Trabalhando com Mediatrizes


Elementos Notáveis de um Triângulo 8º ano


ATIVIDADE 1: Trabalhando com Mediatrizes


Passo 1: Utilizando a ferramenta **polígono** , construa um triângulo ABC qualquer.


Passo 2: No quarto ícone da esquerda para direita, utilizando a ferramenta **Mediatriz** , construa duas mediatrizes do triângulo ABC.

Passo 3: No segundo ícone da esquerda para direita, utilizando a ferramenta **Interseção de dois objetos** , marque um ponto D, no encontro das duas mediatrizes.


Passo 4: Utilizando a ferramenta **círculo definido pelo centro e um de seus pontos** , construa um círculo com centro no ponto de encontro das duas mediatrizes (ponto D) e que passe por um dos vértices do triângulo.

Passo 5: Utilizando a ferramenta **mover** , movimente os vértices desse triângulo e observe atentamente o que acontece.

Passo 6: Utilizando novamente a ferramenta **Mediatriz** , construa então a terceira mediatriz do triângulo ABC e observe atentamente o que acontece.

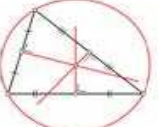
 Qual a conclusão que esta construção permite enunciar?

Resposta: O ponto de encontro de duas das mediatrizes do triângulo equidista de seus três vértices. A terceira mediatriz também passa por este ponto.



Mediatriz: Mediatriz de um segmento é a reta perpendicular ao segmento que passa pelo seu ponto médio.


As três **mediatrizes dos lados** de um triângulo se encontram em um único ponto, o **circuncentro**, que é o centro da circunferência circunscrita ao triângulo.





Bissetrizes e Alturas


ATIVIDADE 2: Trabalhando com Bissetrizes


Passo 1: Utilizando a ferramenta **polígono** , construa um triângulo ABC qualquer.


Passo 2: No quarto ícone da esquerda para direita, utilizando a ferramenta **Bissetriz** , construa duas bissetrizes de dois ângulos internos do triângulo ABC.

Passo 3: No segundo ícone da esquerda para direita, utilizando a ferramenta **Interseção de dois objetos** , marque um ponto D, no encontro das duas bissetrizes.


Passo 4: Utilizando a ferramenta **Reta perpendicular** , construa as perpendiculares aos lados do triângulo passando pelo ponto de encontro das duas bissetrizes (ponto D).

Passo 5: Com o botão direito do mouse sobre as perpendiculares, clique na opção **propriedades** , na guia **cor**, modifique a cor de cada uma delas para vermelho, a fim de não confundir com as outras linhas.

Passo 6: Utilizando a ferramenta **Interseção de dois pontos** , marque os pontos E, F e G que serão os pontos de encontro entre os lados do triângulo e as retas perpendiculares.

Passo 7: Utilizando a ferramenta **Círculo definido pelo centro e um de seus pontos** , construa um círculo de centro D e passando pelos pontos E, F ou G.

Passo 8: Utilizando a ferramenta **mover** , movimente os vértices desse triângulo e observe que o círculo deve permanecer tangente.

Passo 9: Utilizando novamente a ferramenta **Bissetriz** , construa então a bissetriz do terceiro ângulo do triângulo ABC e observe atentamente o que acontece.



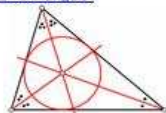
Qual a conclusão que esta construção permite enunciar?

Resposta: Os pontos de tangência do círculo são dados pelos pés das perpendiculares aos lados que passam pelo centro do círculo, ou seja, este ponto equidista dos três lados do triângulo. A terceira bissetriz também passa a por este ponto.




Bissetriz: Bissetriz de um ângulo é a semi-reta que divide este ângulo em dois ângulos de mesma medida.

Em um triângulo há três **bissetrizes** internas, sendo que o ponto de interseção delas chama-se **incentro**, que é o centro da circunferência inscrita no triângulo.





ATIVIDADE 3: Trabalhando com Alturas


Passo 1: Utilizando a ferramenta **polígono** , construa um triângulo ABC qualquer.


Passo 2: Utilizando a ferramenta **exibir rótulo**  (clique com o botão direito do mouse em cima do que deseja ocultar), desmarque-a a fim de ocultar os rótulos dos lados a, b e c para melhor visualização.

Passo 3: Utilizando a ferramenta **Reta Perpendicular** , construa as retas suporte das três alturas do triângulo ABC.

Passo 4: Utilizando a ferramenta **Reta Paralela** , construa três retas paralelas aos três lados do triângulo ABC, de forma que cada uma passe por um dos vértices do triângulo.

Passo 5: Utilizando a ferramenta **Interseção de dois objetos** , construa três pontos D, E e F nos encontros das retas paralelas construídas anteriormente.

Passo 6: Utilizando a ferramenta **polígono** , construa o triângulo DEF, que possui seus lados paralelos aos lados do primeiro e que passam pelos três vértices do primeiro triângulo.

Passo 7: Utilizando a ferramenta **Distância ou Comprimento** , meça a distância do ortocentro a cada um dos vértices do triângulo DEF.



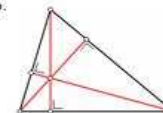
Qual a conclusão que esta construção permite enunciar?

Resposta: O ortocentro do triângulo menor é o circuncentro do triângulo maior.



Altura: Altura de um triângulo é o segmento que vai, perpendicularmente, de um dos vértices do triângulo à ~~reta suporte~~ do lado oposto a este vértice.

O ponto de interseção das três alturas de um triângulo denomina-se **ortocentro (H)**. No triângulo **acutângulo**, o **ortocentro** é interno ao triângulo; no triângulo **retângulo**, é o vértice do ângulo reto; e no triângulo **obtusângulo** é externo ao triângulo.





Trabalhando com Medianas

ATIVIDADE 5: Trabalhando com Medianas

Passo 1: Abra o arquivo que contém o triângulo retângulo.

Passo 2: Utilizando a ferramenta **ponto médio** , marque os pontos médios D, E e F dos lados do triângulo retângulo ABC.

Passo 3: Utilizando a ferramenta **Segmento definido por dois pontos** , construa a mediana (segmento que une os vértices do triângulo ao ponto médio do lado oposto a ele) relativa à hipotenusa do triângulo ABC.

Passo 4: Utilizando a ferramenta **Distância ou Comprimento** , mostre na janela geométrica, a medida dessa mediana e também da hipotenusa do triângulo ABC.

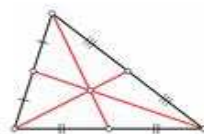


Qual a conclusão que esta construção permite enunciar?

Resposta: A mediana relativa à hipotenusa de um triângulo retângulo mede exatamente a metade da hipotenusa. Por que?

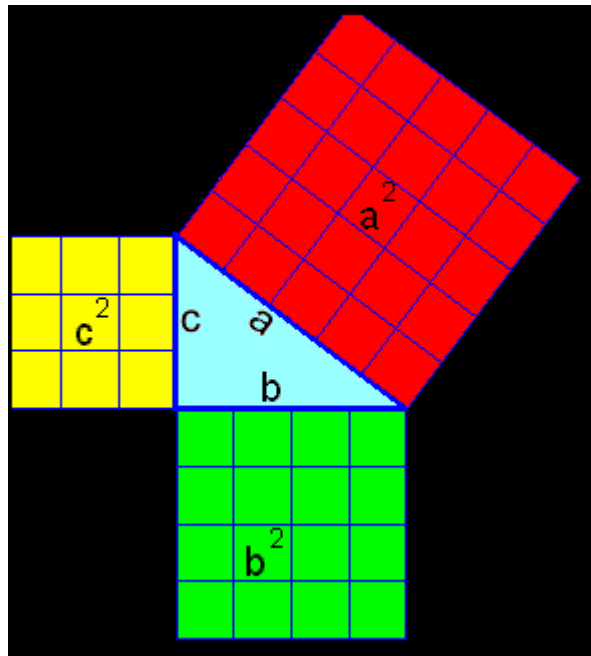
Mediana: Mediana é o segmento de reta que une cada vértice do triângulo ao ponto médio do lado oposto.

O ponto de interseção das três medianas é o **baricentro** ou centro de gravidade do triângulo. O baricentro divide a mediana em dois segmentos. O segmento que une o vértice ao baricentro vale o dobro do segmento que une o baricentro ao lado oposto deste vértice. No triângulo equilátero, as medianas, mediatrizes, bissetrizes e alturas são coincidentes.



Atividades Propostas:

- ❖ Construção da Verificação do Teorema de Pitágoras



Professores conhecendo o Geogebra:





É importante saber que:

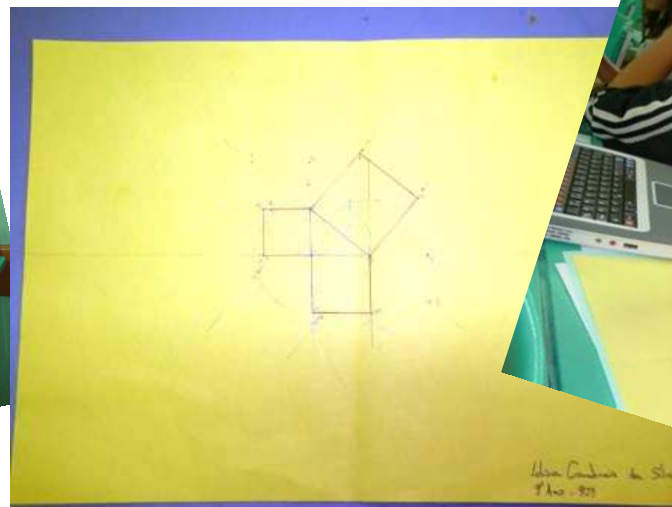
- ❖ Antes de introduzir o *software* em sala de aula, é preciso conhecê-lo bem, para que se possa utilizá-lo da maneira mais adequada possível. E foi sob esta perspectiva que os professores inscritos na oficina trabalharam, procurando sempre fazer a conexão do que estavam aprendendo sobre o **Geogebra**, com o conteúdo a ser trabalhado em sua sala de aula.



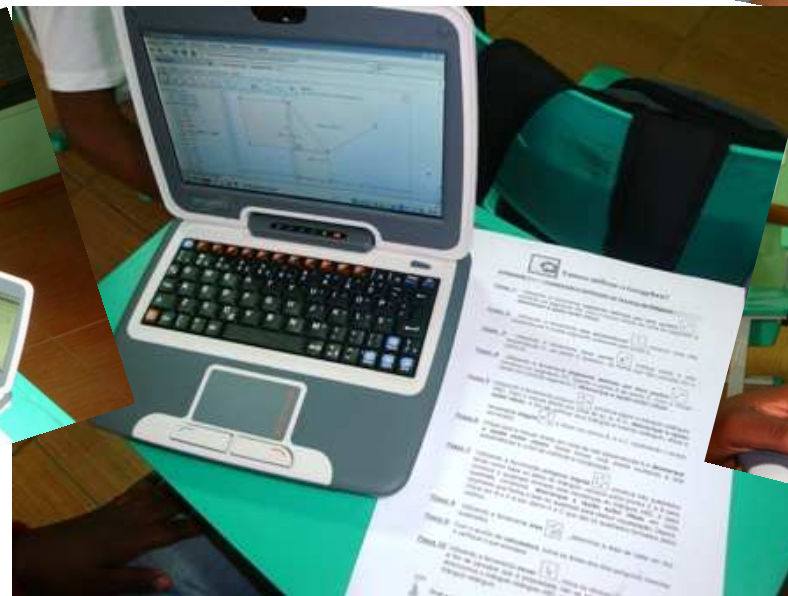
Conclusão da Oficina

- ❖ Ao final da oficina, todos os professores saíram com uma apostila contendo o roteiro das atividades realizadas com a utilização do Geogebra e que poderão ser desenvolvidas por eles em suas salas de aula, no Ensino Fundamental.

Aplicação em Sala de Aula de uma das Atividades da Apostila: Utilizando Régua e Compasso



Utilizando o Geogebra



Pesquisa de Opinião

Dê a sua opinião!!	
Aluno(a): <u>Vanessa ALVES VASB</u>	Turma: 903
Profª Camila Medeiros - E.M. Lúcio de Mendonça - Pirai	
1. Você achou importante fazer a construção geométrica utilizando régua e compasso antes de utilizar o recurso tecnológico?	
<input checked="" type="checkbox"/> Sim <input type="checkbox"/> Não	
Por quê? <u>Sim, quando nós tentamos fazer o mais complicado um pouco o segundo recurso se torna fácil.</u>	
2. Você achou que, durante o processo de construção geométrica feita por você manualmente, a visualização da construção em si, foi de fácil compreensão, ou seja, não teve nenhuma dificuldade com as linhas auxiliares?	
<input checked="" type="checkbox"/> Sim <input type="checkbox"/> Não	
3. Quais as dificuldades que você encontrou ao construir a verificação do Teorema de Pitágoras utilizando o triângulo retângulo e os quadrados com a régua e o compasso?	
<u>Se tornou mais difícil por fato de quando nós começamos a construção de muitas linhas, e circunferências, traços e que confundiu um pouco o mente.</u>	
4. O que você achou da utilização do Geogebra para fazer a mesma construção geométrica?	
<u>Facilita a ferramenta nos ajudou, e ficou um pouco mais fácil e prática a construção.</u>	
5. Qual dos dois métodos você preferiu utilizar para fazer a construção geométrica?	
<input type="checkbox"/> Método manual <input checked="" type="checkbox"/> Software Geogebra	
Por quê? <u>Por conseguirmos ter uma melhor demonstração no trabalho.</u>	
6. Quais as vantagens de se utilizar o Geogebra ?	
<u>Mais rápido, temos uma melhor visualização, temos resultados mais claros, e não fica confuso.</u>	
7. Se você tivesse que fazer outra construção geométrica, como você a faria?	
<input type="checkbox"/> Utilizando régua e compasso <input checked="" type="checkbox"/> Utilizando o Geogebra <input type="checkbox"/> Utilizando primeiro régua e compasso e depois o Geogebra	

Dê a sua opinião!!	
Aluno(a): <u>Bruna Garcia Borde</u>	Turma: 903
Profª Camila Medeiros - E.M. Lúcio de Mendonça - Pirai	
1. Você achou importante fazer a construção geométrica utilizando régua e compasso antes de utilizar o recurso tecnológico?	
<input checked="" type="checkbox"/> Sim <input type="checkbox"/> Não	
Por quê? <u>Porque podemos observar a diferença "difícil" entre ambos.</u>	
2. Você achou que, durante o processo de construção geométrica feita por você manualmente, a visualização da construção em si, foi de fácil compreensão, ou seja, não teve nenhuma dificuldade com as linhas auxiliares?	
<input checked="" type="checkbox"/> Sim <input type="checkbox"/> Não	
3. Quais as dificuldades que você encontrou ao construir a verificação do Teorema de Pitágoras utilizando o triângulo retângulo e os quadrados com a régua e o compasso?	
<u>No início com a construção do triângulo retângulo é fácil, mas ao fazer os outros, encontra dificuldades por tem muita linha e elas se juntam com as circunferências, complicando a minha mente.</u>	
4. O que você achou da utilização do Geogebra para fazer a mesma construção geométrica?	
<u>Está legal, pois pude observar que depois daquele trabalho todo manual, tem um jeito mais prático de fazer.</u>	
5. Qual dos dois métodos você preferiu utilizar para fazer a construção geométrica?	
<input checked="" type="checkbox"/> Método manual <input type="checkbox"/> Software Geogebra	
Por quê? <u>Apesar do trabalho, eu gosto mais porque a gente só vê o trabalho pronto e a gente quando para fazer, tem interesse de uma tal maneira que nos dá gosto de aprender.</u>	
6. Quais as vantagens de se utilizar o Geogebra ?	
<u>Eu podemos ver os cálculos, os ângulos, e os resultados são exatos.</u>	
7. Se você tivesse que fazer outra construção geométrica, como você a faria?	
<input type="checkbox"/> Utilizando régua e compasso <input type="checkbox"/> Utilizando o Geogebra <input checked="" type="checkbox"/> Utilizando primeiro régua e compasso e depois o Geogebra	



Pesquisa de Opinião

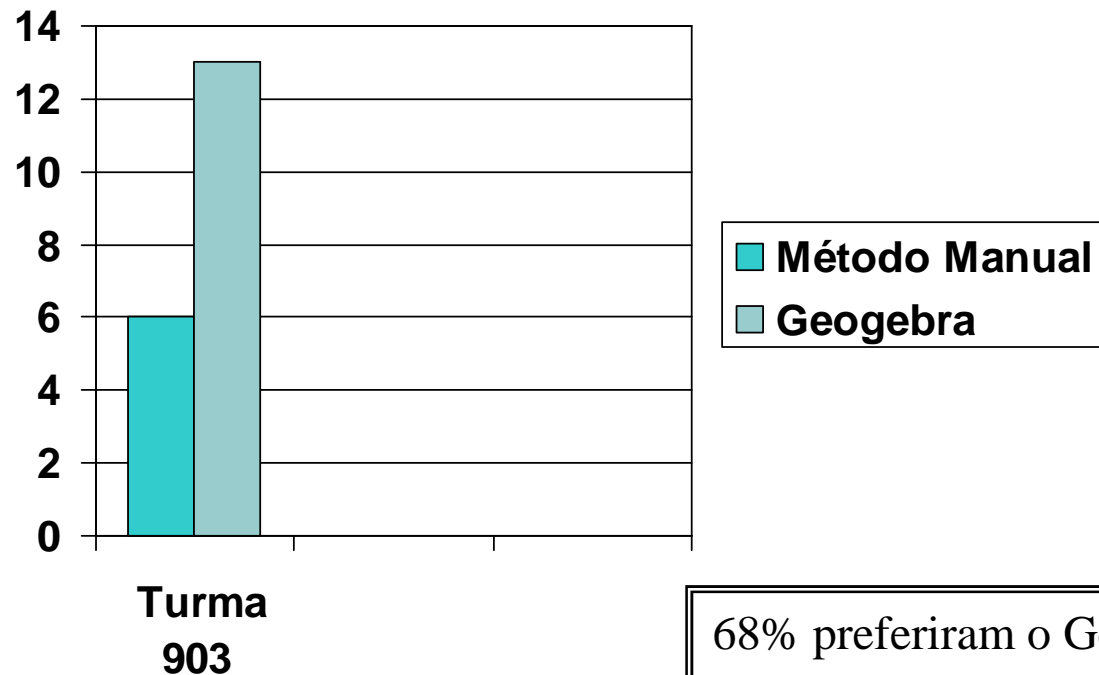
➤ **Pergunta 5:** Qual dos dois métodos você preferiu utilizar para fazer a construção geométrica?

Método Manual

Software Geogebra

Dados Estatísticos

- Dos 19 alunos presentes que responderam ao questionário:



68% preferiram o Geogebra e
32% o Método Manual



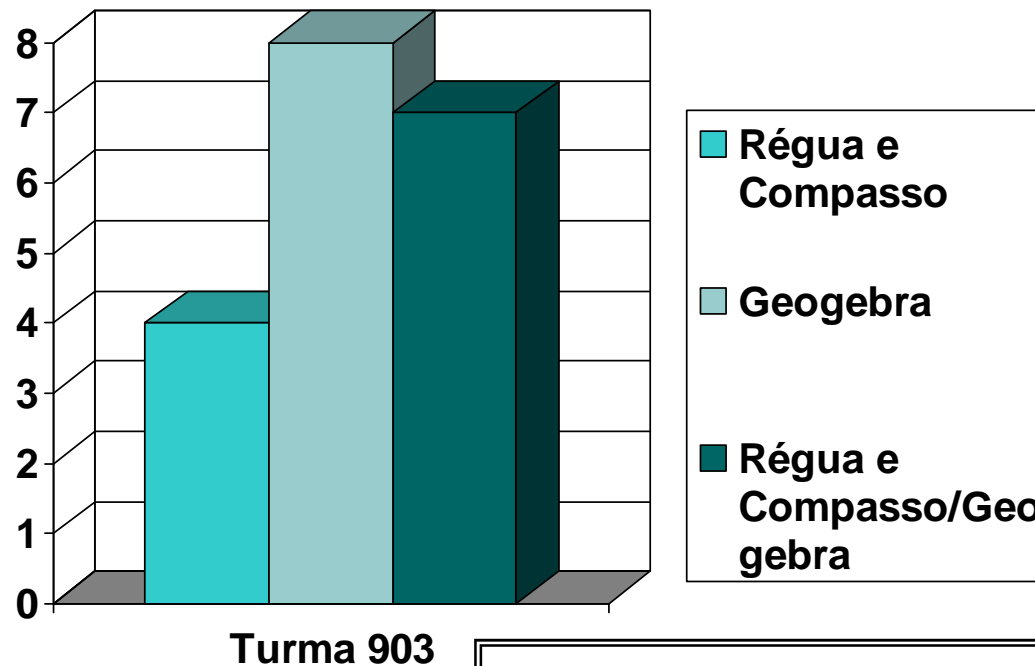
Pesquisa de Opinião

▶ **Pergunta 7:** Se você tivesse que fazer outra construção geométrica, como você faria?

- () Utilizando régua e compasso
- () Utilizando o Geogebra
- () Utilizando primeiro régua e compasso e depois o Geogebra

Dados Estatísticos

- Dos 19 alunos presentes que responderam ao questionário:



21% utilizariam régua e compasso, 42%, o Geogebra e 37% utilizariam primeiro o método manual e depois o Geogebra.



Referências Bibliográficas

- ❖ ARAÚJO, Luís Cláudio Lopes e.;NÓBRIGA, Jorge Cássio Costa. *Explorando Tópicos de Matemática do Ensino fundamental e Médio através do Geogebra.* Disponível em: <http://www.limc.ufrj.br/htem4/papers/60.pdf>. Acesso em: 01.set.2011
- ❖ *Geogebra.* Disponível em: <http://pt.wikipedia.org/wiki/GeoGebra>. Acesso em: 24.agosto.2011
- ❖ NUNES, Alessandra Martins; DALBERTO, Franciele; MATHIAS, CarmenVieira. *Conteúdo Educacional Digital para o Ensino dos Pontos Notáveis de um Triângulo.* Disponível em: <http://www.unifra.br/eventos/sepe2010/2010/Trabalhos/tecnologica/Completo/5387.pdf>. Acesso em: 10.set.2011



Prof^a Camila Medeiros Mendes

camilammendes@yahoo.com.br