

SIMPÓSIO

gamificação em debate

14/10
sexta

Quais os rumos de utilização da gamificação no contexto contemporâneo?

Gamificação em Debate é dedicado às investigações sobre conceitos, críticas, práticas, ferramentas e métodos atinentes ao jogo (play) a fim de promover novas discussões que explorem, em extensão e profundidade, as singularidades e potencialidades da gamificação em contextos nacionais e internacionais.

Organizado por Lucia Santaella, Sérgio Nesteriuk e Fabrício Fava

PROGRAMAÇÃO

- 9h** **Abertura**
Lucia Santaella e Sergio Nesteriuk
- 9h30** **A emergência da gamificação na cultura do jogo**
Fabrício Fava
- 10h** **Gamificação em Educação: revisão sistemática da literatura**
João Mattar
- 10h30** Intervalo
- 11h** **Design Educacional em jogo**
Paula Carolei e Romero Tori
- 11h30** **Design, Gamificação e Educação a Distância: ensaio crítico sobre o processo de gamificação de um conteúdo da Filosofia**
Priscilla Garone e Sérgio Nesteriuk
- 12h** **Gamificação e a essência do jogo: como a externalização da recompensa pode tornar a atividade sem sentido**
Alan Richard da Luz
- 12h30** **Apresentação de vídeo**
Fabrizio Poltronieri
- 13h** Encerramento

LOCAL

PUC/SP Campus Consolação
Rua Caio Prado, 102.

Realização



Universidade
Anhembi Morumbi
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

Programa de
Pós-Graduação
em Design

DEED
Grupo de Pesquisa em Design,
Entretenimento e Educação