**EDITAL DE CONTRATAÇÃO DOCENTE: JOGOS DIGITAIS**

**Ementa**

**Atividade:** Projeto Lúdico – Tutoria e Projetos

**Módulo:** Projeto Lúdico

**Ementa**

Estudo do contexto histórico e cultural dos jogos na sociedade, introduzindo elementos e conceitos teóricos fundamentais, necessários para criação e desenvolvimento de um jogo, sua documentação e os princípios básicos de comunicação visual, bem como estudo dos conceitos da arte e do design, suas histórias e relações as formas de expressão. Além disso, discute o contexto histórico-social da mitologia e das artes aplicadas aos jogos. Introduz conceitos básicos de ferramentas e técnicas para produção de imagens bidimensionais digitais.

**Bibliografia**

**Básica**

HUIZINGA, J. Homo Ludens. O Jogo Como Elemento Cultural. São Paulo: Perspectiva, 2014

SALEN, K.; ZIMMERMAN, E. Regras do jogo: Fundamentos do Design de Jogos. São Paulo: Blücher, 2012

SCHELL, J. A arte de game design: o livro original. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011.

**Dia e Horário das Atividades**

2ª feira, das 07h15 às 10h45

**EDITAL DE CONTRATAÇÃO DOCENTE: JOGOS DIGITAIS**

**Ementa**

**Disciplina:** Carreiras, Empreendedorismo e Industria de Jogos

**Ementa**

Abordagem sobre indústria de games, carreiras e empreendedorismo, arranjos Institucionais, políticas governamentais, identidades visuais, questões jurídicas e direitos autorais para games, com foco na atuação do profissional do design.

**Bibliografia**

**Básica**

ABRAGAMES. Manual de Direitos Autorais para Games (2016. Disponível em http://www.abragames.org/manual-de-direitos-autorais-para-games.html, acessado em 14/12/2016.

BNDES. Arranjos Institucionais na Indústria de Videogames (2014). Disponível em

\_\_\_\_\_\_\_. Mapeamento da Indústria Brasileira e Global de Jogos Digitais – Relatório Final (2014). Disponível em http://www.bndes.gov.br/SiteBNDES/bndes/bndes\_pt/Galerias/Arquivos/conhecimento/seminario/seminario\_mapeamento\_industria\_games042014\_Relatorio\_Final.pdf, acessado em 14/12/2016.http://www.abragames.org/levantamento-de-desenvolvimento8203-econocircmicosobre -o-setor-de-games.html, acessado em 14/12/2016.

**Dia e Horário das Atividades**

6ª feira, das 09h05 às 10h45